



AUTOCAD

PROJECTION ORTHOGONALE

NOM:
Prénom:
Classe:
Date:
d:\leçon\dao\dao2\exdao2.pm5

REMARQUE GENERALE:

Lisez l'ensemble des feuilles du TP avant de commencer votre travail.

PRÉ-REQUIS

- Maîtriser la représentation orthogonale du dessin technique
- Maîtriser les conventions de tracé du dessin technique et notamment les type de traits
- Maîtriser la structure de commande sur le logiciel de **D.A.O. AUTOCAD**

OBJECTIF TERMINAL

L'élève doit être capable de réaliser avec une certaine autonomie la mise en route et la réalisation de documents techniques simple à l'aide d'un logiciel de **DAO**.

OBJECTIF INTERMÉDIAIRE

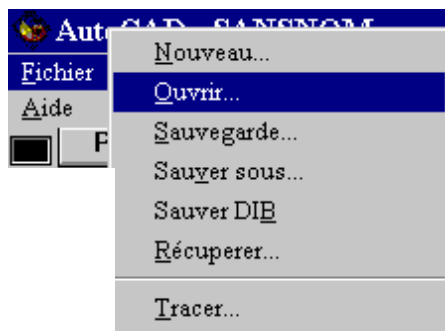
L'élève doit réaliser trois séries de cinq exercices de projection orthogonale en utilisant les commandes des menus **AUTOCAD**.

1° MISE EN ROUTE

Pour la mise en route il suffit pour lancer directement **AUTOCAD** de cliquer sur son icône.

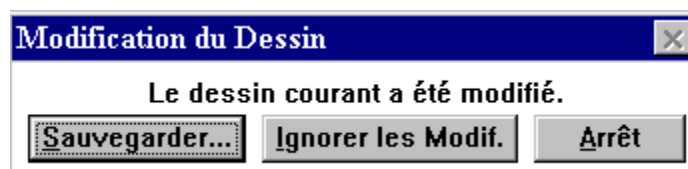
Sélectionnez

fichier
Ouvrir

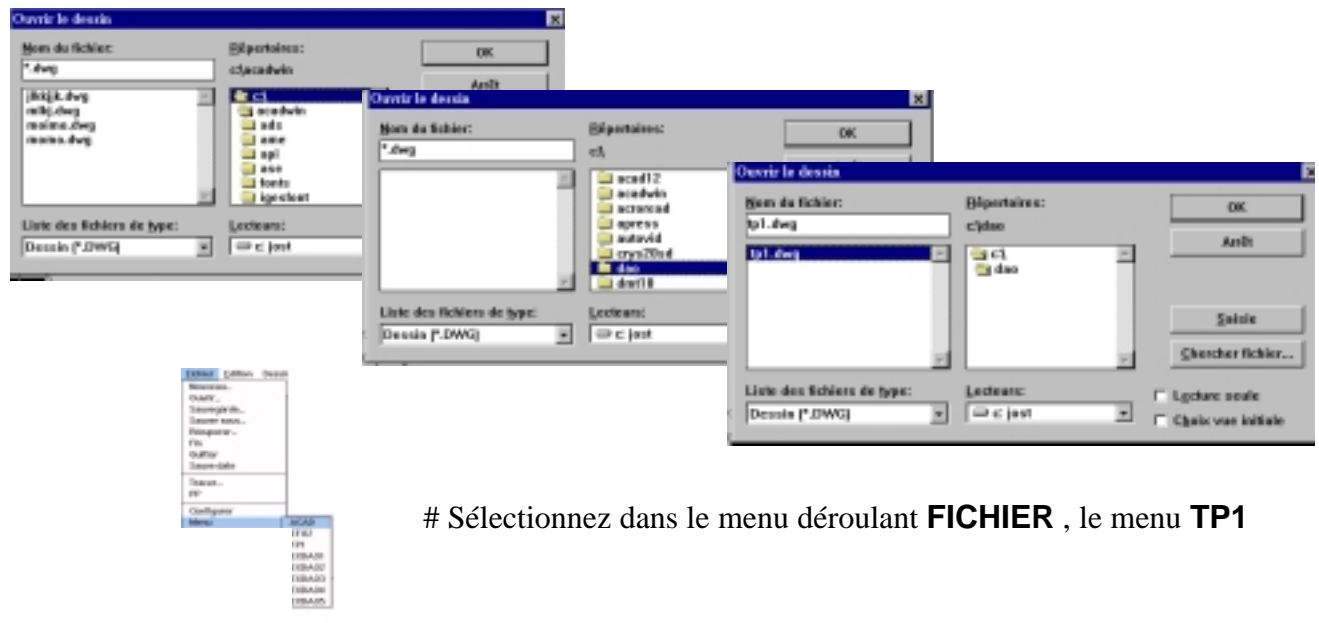


Puis choisir :

IGNORER LES MODIF .



Et rechercher le fichier **TP1** dans le répertoire **c : \DAO** , en sélectionnant comme ci-dessous les zones , ici plus sombres.



Sélectionnez dans le menu déroulant **FICHIER** , le menu **TP1**

2° TRAVAIL DEMANDÉ

A l'aide du logiciel de **D.A.O. AUTOCAD**, recherchez les bonnes vues des pièces représentées en perspectives. Ce travail est à faire en 3 étapes. **Appelez le professeur à la fin de chaque étape.**

2.1. Sauvegarde

Lorsque vous arriver en fin d'étape il vous sauvegarder votre exercice de la façon suivante.

pour l'étape de la vue de FACE : **TP1F******

pour l'étape de la vue de DESSUS : **TP1S******

pour l'étape de la vue de DROITE : **TP1T******

{ Ou **** représentent les 4 premières lettres de votre nom.

#Donnez comme nom:



a:\TP1F****

a:\TP1S****

a:\TP1T****

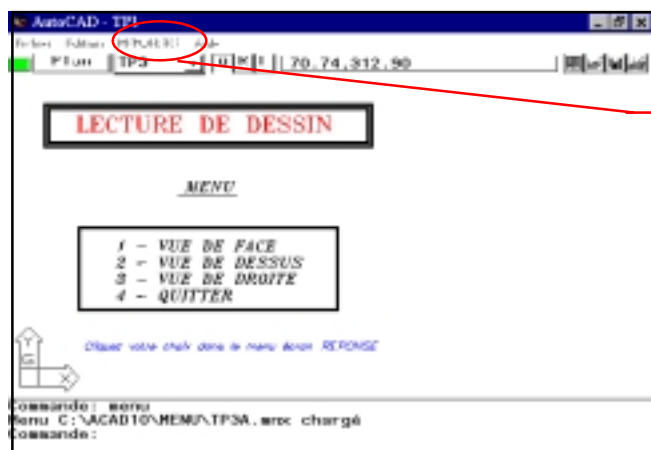
2.2. Fin de T.P.

A la fin du **T.P.**, lorsque vous aurez sauvegarder la troisième étape, le menu de départ doit être à nouveau à l'écran.

Laissez l'ordinateur ainsi et appelez le professeur.

Si au bout des **15mm** vous n'avez pas fini votre **T.P.**, le professeur enregistrera vos résultats au niveau auquel vous serez en comptant comme faut tout les exercices non effectués. (C'est à dire **-5 points** par exercice).

2.3. 1^{ère} Etape: Vue de FACE



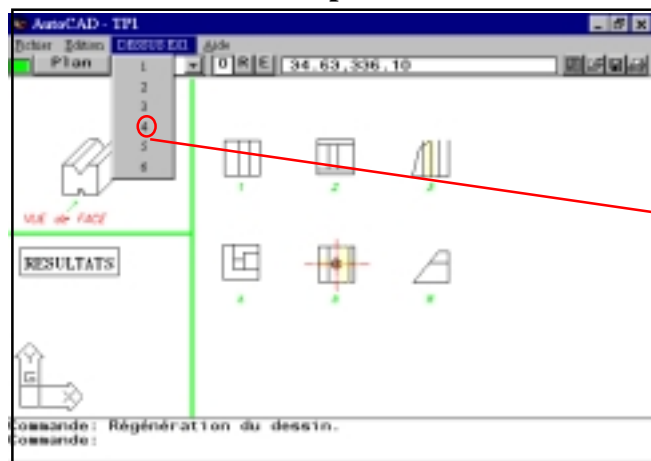
A l'apparition du **TP1** sur votre écran, vous devez sélectionner dans la ligne d'état la rubrique **REponses**, le chiffre 1.

Puis chaque réponse est à donner de la même manière. A chaque fois le sens d'observation pour la vue de face est indiqué par une flèche.

Il vous faut donc donner le numéro de la vue de FACE.

Attention, il n'est pas possible de modifier sa réponse, et vous n'avez que 15mm pour l'ensemble des 3 étapes.

2.4. 2^{ème} Etape: Vue de DESSUS



A l'apparition du **TP1** sur votre écran (identique à celui, ci-dessus), vous devez sélectionner dans la ligne d'état la rubrique **REponses** le chiffre 2.

Puis chaque réponse est à donner de la même manière. A chaque fois le sens d'observation pour la vue de face est indiqué par une flèche.

Il vous faut donc donner le numéro de la vue de DESSUS.

2.5. 3^{ème} Etape: Vue de DROITE



Même procédure que pour les autres étapes en sélectionnant **le chiffre 3**.

Puis chaque réponse est à donner de la même manière. A chaque fois le sens d'observation pour la vue de face est indiqué par une flèche.

Il vous faut donc donner le numéro de la vue de DROITE

Attention, il n'est pas possible de modifier sa réponse, et vous n'avez que 15mm pour l'ensemble des 3 étapes.

3^o EVALUATION

Reproduisez sur une feuille de classeur avec nom, classe et n° d'ordinateur, le tableau ci contre que vous aurez rempli en fonction des résultats des 3 exercices.

	NOTE	
VUE DE FACE	/40	
VUE DE DESSUS	/40	
VUE DE DROITE	/40	
TOTAL	/120	/20